

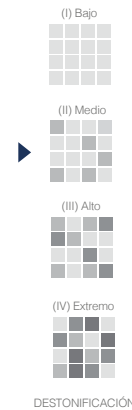
FICHA TÉCNICA
SEATTLE

 **PORCELANITE®**
diseña tus sueños

CARAS NATURALES DEL PRODUCTO



USOS	ÁREAS DE USO	ICONO	GRADO DE DESTONIFICACIÓN
RM	RESIDENCIAL MODERADO Habitaciones, áreas sociales sin acceso directo a la calle, baños.	(I) Bajo	I Bajo: todas las piezas de la referencia son iguales, no hay variaciones ni de tono ni de diseño.
RG	RESIDENCIAL GENERAL cocinas, pasillos, áreas sociales, ingresos, patios, balcones y algunas terrazas.	(II) Medio	II Medio: todas las piezas de la referencia mantienen la tipología de diseño y de tono, pero hay ligeras variaciones entre unas piezas y otras.
CM	COMERCIAL MODERADO puntos fijos, salas de reunión, oficinas e interior de locales comerciales con tráfico liviano.	(III) Alto	III Alto: no todas las piezas de una referencia son iguales. Se pueden encontrar variaciones de tonos y de diseños.
CG	COMERCIAL GENERAL Algunos exteriores, oficinas y locales comerciales con tráfico moderado.	(IV) Extremo	IV Extremo: hay variaciones notables de diseño y de tono entre varias piezas de un mismo producto.



Todas las piezas de la referencia mantienen la tipología de diseño y de tono, pero hay ligeras variaciones entre unas piezas y otras.



Visita nuestra página web



INFORMACIÓN TÉCNICA DEL PRODUCTO

DIMENSIONES Y CALIDAD SUPERFICIAL				
ITEM	ESPECIFICACIÓN		ENSAYO NTC	CUMPLE
Longitud y Ancho	La desviación en % del tamaño promedio para cada baldosa del tamaño de fabricación	+/- 0,5%	4321-2	✓
Espesor	La desviación en % del espesor promedio de cada baldosa desde el espesor de fabricación	+/- 10%	4321-2	✓
Rectinidad	La desviación máxima de la ortogonalidad en % con respecto a los tamaños de fabricación	+/- 0,3%	4321-2	✓
Ortogonalidad	La desviación máxima de la ortogonalidad en % con respecto a los tamaños de fabricación	+/- 0,5%	4321-2	✓
Planaridad	La máxima desviación en % de (Curvatura Central, Curvatura de lado, Deformación)	+2,0 mm / -1,5 mm +2,0 mm / -1,5 mm +/- 2,0 mm	4321-2	✓
Calidad Superficial	La Baldosa debe estar libre de defectos visibles que puedan afectar la apariencia	Mínimo 95%	4321-2	✓

PROPIEDADES FÍSICAS				
ITEM	ESPECIFICACIÓN		ENSAYO NTC	CUMPLE
Absorción de agua	Eb > 10 % (Grupo BIII)		4321-3	✓
Resistencia a la rotura por flexión (N)	Espesor ≥ 7,5 mm	Mínimo 600	4321-4	✓
Módulo de rotura (N/mm ²)	Mínimo 18, mínimo Indiv.16	Mínimo 12	4321-4	✓
Resistencia por humedad en mm/m ²	Método de ensayo disponible		4321- 10	✓
Resistencia al agrietamiento (Baldosas esmaltadas)	Requerido		4321- 11	✓

PROPIEDADES QUÍMICAS				
ITEM	ESPECIFICACIÓN		ENSAYO NTC	CUMPLE
Resistencia a los químicos	Resistencia a bajas concentraciones de ácidos y álcalis	Mínimo GB	4321-13	GLA
Resistencia al manchado	Mínimo Clase 3	Clase 3	4321-14	Clase 5

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Los productos fabricados bajo la marca Porcelanite cumplen con las especificaciones de la norma técnica colombiana NTC 919, equivalente a la ISO 13006 y los métodos de ensayo de la ISO 10545, equivalente a la NTC 4321. **Garantía del producto 5 años.**

INFORMACIÓN PARA ESTE PRODUCTO

Marca comercial: Porcelanite
 País Origen: Colombia
 Tipo de calidad: Primera (Verifique en el momento de la compra que esta información esté impresa en la caja).
 Tipo de superficie: Esmaltada (GL)
 Método de fabricación: Método B, prensado en seco
 Norma Técnica Colombiana: NTC 919, anexo L / ISO 13006
 Fabricante: CSLI SAS ZFPE NIT 900.208.445

Tamaño Nominal: 31,0 cm X 60,0 cm
 Tamaño Fabricación: 310 mm X 602 mm X 8.4 mm
 Tamaño no modular
 Lote y fecha de fabricación: verificar en el momento de la compra que esta información esté impresa en la caja.

INFORMACIÓN PARA UNA PIEZA	INFORMACIÓN PARA UNA CAJA	INFORMACIÓN PARA UN PALLET
Tipo de producto: Pared	Piezas por caja: 9	Número de cajas: 60
Tamaño nominal: 31x60	Área nominal caja: 1.68 m ²	Área nominal pallet: 100.8 m ²
Peso aprox. (kg) x pieza: 3,05kg	Peso Aprox. (kg) x caja: 27,5 kg	Peso Aprox. (kg) x pallet: 1,600 kg

TABLA DE TAMAÑOS DE FABRICACIÓN (mm)							
1		2		3		4	
308,6	309,5	309,6	310,5	310,6	311,5	311,6	312,5
599,5	601,1	601,2	602,8	602,9	604,5	604,6	606,2



¿Necesitas esta textura para tus renders?

Escanea este código

